



Jugando con el LINCE 400 pondrás a prueba tu rapidez de reflejos y capacidad de observación mientras te diviertes con tus compañeros de juego.

6-99
años

Contenido: 1 tablero compuesto de 9 partes • 401 fichas con imágenes • 18 fichas de colores • 1 caja montable.

JUEGO DE MESA

PREPARACIÓN

Monta el tablero de juego en el centro de la mesa encajando todas las piezas del puzzle. No importa el orden, de esta manera cada partida será diferente. Monta la caja insertando las paredes en la base de plástico hexagonal y coloca dentro las tarjetas de imágenes. Reparte a cada jugador tres fichas redondas de un mismo color. Elegid un director de juego y una de las dos maneras de jugar, A o B. Y... ¡Atención, el juego va a empezar!

JUEGO A

En esta modalidad, el director puede participar como jugador. Este empieza repartiendo a cada jugador 3 tarjetas boca abajo. A la señal de inicio convenida entre todos los participantes, cada jugador mira sus tarjetas e intenta localizar las imágenes en el tablero. Cada vez que encuentre una, coloca encima una ficha de color. El primero que encuentra las 3 imágenes dice "¡Basta!" y se interrumpe el juego inmediatamente, de manera que el resto de los jugadores deja de buscar sus imágenes.

Una vez hechas las comprobaciones entre todos los participantes, cada jugador guarda las tarjetas de las imágenes que ha sido capaz de localizar. Las restantes se introducen de nuevo en la caja y se mezclan todas. Las fichas de color se retiran del tablero. El director vuelve a repartir 3 tarjetas a cada jugador y se empieza una nueva ronda. Y así sucesivamente hasta que un jugador consiga reunir 25 piezas o se acaben las piezas. Y así sucesivamente. Gana el primer jugador que consigue reunir más tarjetas.

JUEGO B

En esta modalidad, cada jugador recibe una ficha de un color diferente. El director de juego (que no puede participar como jugador) saca una tarjeta de la caja y la muestra al resto de participantes, que deben localizar la imagen en el tablero. Quien la localice, debe correr a colocar su ficha encima. El juego se detiene, el jugador retira su ficha y como premio recibe la tarjeta. Gana el primero que consigue reunir 15 tarjetas.

PENALIZACIONES

- Si un jugador comete un error en la colocación de una ficha en el tablero, devolverá la última tarjeta y una de las que había ganado anteriormente, volviendo a colocarlas en la caja.
- Si un jugador dificulta repetidamente la visión del tablero al resto de los jugadores, tendrá una penalización, a elegir entre devolver a la caja una tarjeta ganada, o bien un turno sin jugar.

EP899/0016146



¡Advertencia!
No conviene para niños menores de tres años. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Guarde esta información para futuras referencias.

Ref. 16146

Fabricado en España por
EDUCA BORRAS, S.A.U.
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallés
• España

www.educaborras.com